

// Java Einstieg Woche1 Kapitel2 Aufgabe1

```
/* In diesem Kapitel wiederholen wir, wie man Variablen anlegt und diese nutzt.
 * Lege eine String-Variable mit dem Wert "Willkommen" und dem Namen begruessung an.
 * Gib dann den Inhalt dieser Variablen aus.
 */
```

```
public class HalloWelt {
    public static void main(String[] args) {
        // Erstelle eine String Variable mit dem Namen begruessung und dem Wert "Willkommen";
        // Gib anschliessend den Inhalt der Variable aus
    }
}
```

// Java Einstieg Woche1 Kapitel2 Aufgabe2

```
/* In dieser Aufgabe werden mehrere Variablen verwendet, für die jedoch noch der richtige Datentyp
 * fehlt.
 * Ergänze für die Variablen name, alter und weite am besten passende, aus den Videos bekannte,
 * Datentypen.
 */
```

```
class Weitsprung {
    public static void main(String[] args) {
        // Ergaenze den richtigen Datentyp
        name = "Tom";
        alter = 13;
        weite = 3.5;
        System.out.println(name + ", " + alter + " Jahre alt, ist " + weite + "m gesprungen.");
    }
}
```

// Java Einstieg Woche1 Kapitel2 Aufgabe3

```
/* In dieser Übung geht es darum, Variablen verschiedener Typen anzulegen und diese Variablen
 * miteinander zu verrechnen.
 * Lege zwei Variablen vom Typ int an. Eine der beiden Variablen soll a heißen und den Wert 4
 * haben, die andere soll b heißen und den Wert 7 haben.
 * Berechne anschließend das Ergebnis von  $(a+b)^2$  und speichere es in der int Variable c.
 * Gib das Ergebnis c aus.
 * Lege eine Variable vom Typ String mit dem Namen ergebnis an. Der Wert von ergebnis soll "Das
 * Ergebnis ist: " verknüpft mit dem Wert von c sein.
 * Gib ergebnis aus.
 */
```

```
public class Rechnung {
    public static void main(String[] args){
        // Fuege hier deinen Code ein
    }
}
```