

// Java Einstieg Woche2 Kapitel2 Aufgabe1

/**

Der Papagei erhält neue Eigenschaften.

Füge der Klasse Papagei zwei zusätzliche Attribute hinzu: "alter" vom Typ Integer (int) und "geschlecht" vom Typ Character (char).

Diese Attribute sollen mit Standardwerten initialisiert werden.

So soll alter zu Beginn 1 und das Attribut geschlecht soll mit dem Buchstaben 'w' vorbelegt werden.

*/

```
class Zoo{
    public static void main(String[] args){
        Papagei alexa = new Papagei();
        System.out.println("Das Geschlecht von Alexa ist: " + alexa.geschlecht);
        System.out.println("Alexa ist " + alexa.alter + " Jahre alt.");
    }
}
```

```
class Papagei {

    String name;

    public Papagei() {
        name = "Alexa";
    }
}
```

// Java Einstieg Woche2 Kapitel2 Aufgabe2

/*

Erweitere das Programm von Aufgabe 1 um eine Methode "feiertGeburtstag" in der Klasse Papagei.

Diese soll keinen Rückgabewert (void) haben und auch keine Parameter entgegennehmen. Die Methode "feiertGeburtstag" soll den Wert des Attributs "alter" um 1 erhöhen.

*/

```
class Papagei {
```

```
    String name;
```

```
    int alter = 1;
```

```
    char geschlecht = 'w';
```

```
    public Papagei() {
```

```
        name = "Alexa";
```

```
    }
```

```
}
```

```
class Zoo{
```

```
    public static void main(String[] args){
```

```
        Papagei alexa = new Papagei();
```

```
        System.out.println("Vor ihrem Geburtstag ist Alexa " + alexa.alter + " Jahre alt");
```

```
        alexa.feiertGeburtstag();
```

```
        System.out.println("Nach ihrem Geburtstag ist Alexa " + alexa.alter + " Jahre alt");
```

```
    }
```

```
}
```

// Java Einstieg Woche2 Kapitel2 Aufgabe3

/*

Nun möchten wir den Zoo etwas erweitern.

In dem Zoo sollen 3 Papageien leben: Alex, Jaspar und Kiki. Erzeuge jeweils ein Attribut mit diesem Namen in der Klasse Zoo und setze jeweiligen Namen des Objekts durch den Aufruf der zugehörigen Methode in der Klasse Papagei.

*/

```
class Papagei {
```

```
    private String name;
```

```
    public Papagei() {
```

```
    }
```

```
    void setName(String name){
```

```
        this.name = name;
```

```
    }
```

```
    String getName(){
```

```
        return this.name;
```

```
    }
```

```
}
```

```
class Zoo {
```

```
    // Lege hier die Attribute (Papageien) an
```

```
    public Zoo() {
```

```
        // Setze hier die Namen der zuvor angelegten Papageien
```

```
    }
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Zoo zoo = new Zoo();
```

```
        System.out.println("Dies ist ein Zoo. Es gibt hier drei Papageien:");
```

```
        System.out.println(zoo.alex.getName());
```

```
        System.out.println(zoo.jaspar.getName());
```

```
        System.out.println(zoo.kiki.getName());
```

```
    }
```

```
}
```