

// Java Einstieg Woche4 Kapitel2 Aufgabe1

/*

In dieser Aufgabe soll die Verwendung der for-each Schleife geübt werden. Verwende eine foreach Schleife um die Elemente der Liste begruessung in einzelnen Zeilen auszugeben.

*/

// HalloWelt.java

import java.util.ArrayList;

public class HalloWelt {

public static void main(String[] args){

ArrayList<String> begruessung = new ArrayList<String>();

begruessung.add("Hallo");

begruessung.add("Welt");

begruessung.add("!");

// Verwende hier die foreach Schleife

}

}

// Java Einstieg Woche4 Kapitel2 Aufgabe2

/*

In dieser Aufgabe soll die foreach Schleife zum Berechnen des arithmetischen Mittels benutzt. Es gibt in der Klasse ArithmetischesMittel zwei Methoden, berechneMittel und berechneSumme. Beide nehmen ein Array von Zahlen entgegen. Die Methode berechneSumme soll die Summe aller Element dieses Arrays berechnen. Dafür soll die foreach Schleife verwendet werden. Die Methode berechneMittel soll das arithmetische Mittel (die Summe aller Werte geteilt durch die Anzahl der Werte) der Werte berechnen. Beide sollen das Ergebnis zurückgeben.

*/

// ArithmetischesMittel.java

public class ArithmetischesMittel {

static int berechneSumme(int[] zahlen){

// Berechne hier die Summe aller Zahlen mit einer foreach Schleife und gib sie zurück:

}

```

static double berechneMittel(int[] zahlen){
    double summe = berechneSumme(zahlen);

    // Berechne hier das Arithmetische Mittel und gib es zurück:

}

public static void main(String[] args){
    int[] zahlen = new int[]{8,7};
    System.out.println("Summe: "+berechneSumme(zahlen));
    System.out.println("Mittel: "+ berechneMittel(zahlen));
}
}

```

// Java Einstieg Woche4 Kapitel2 Aufgabe3

/*
In der letzten Übung geht es um die indirekte Verschachtelung von foreach Schleifen. Für jeden Papageien wird eine Begrueßung erstellt. Dafür muss eine Liste an Worten zusammengesetzt werden. Ergänze dafür in der Klasse Papagei die Methode "getBegrueßung". In dieser Methode sollen die Elemente der Liste "woerter" aneinander gehangen werden. Zum Schluss soll noch der Name des Papageien angehängen werden. Die Methode "getBegrueßung" soll eine Zeichenkette zurück geben, die die Begrüßung enthält. Ergänze die "main"-Methode in der Klasse Zoo so, dass für jeden Papageien die Methode "getBegrueßung" aufgerufen wird und die Begrüßung ausgegeben wird. Verwende auch dafür eine foreach Schleife.
*/

// Papagei.java

```

public class Papagei {

    private String name;
    private String[] woerter = new String[]{"Guten ", "Tag, ", "mein ", "Name ", "ist "};

    public Papagei(String name){
        this.name = name;
    }

    public String getBegrueßung(){

    }

}

```

```
// Zoo.java
```

```
public class Zoo {
```

```
    public static void main(String[] args){
```

```
        Papagei[] papageien = new Papagei[3];
```

```
        papageien[0] = new Papagei("Alex");
```

```
        papageien[1] = new Papagei("Jaspar");
```

```
        papageien[2] = new Papagei("Kiki");
```

```
    }
```

```
}
```