

// Java Einstieg Woche3 Kapitel2 Aufgabe1

/*

In dieser Aufgabe sollen mehrere Methoden mit demselben Namen erstellt werden. Schreibe in der Klasse Mathematik die Methode "addition" für 2 und 3 Parameter. Beide Varianten soll es sowohl für die Parameterdatentypen double und int geben. Dabei sind entweder alle Parameter vom Typ int oder alle vom Typ double aber niemals gemischt. Es sind also am Ende 4 Methoden gefordert. Wenn die Parameter der Methoden vom Typ double sind, dann sollen sie auch double zurück gegeben. Wenn die Parameter der Methoden vom Typ int sind, soll auch ein int zurück gegeben werden. In den Methoden sollen dann alle Parameter addiert und das Ergebnis zurück gegeben werden.

*/

```
public class Mathematik {  
    // Füge hier deine Methoden ein  
}
```

//Java Einstieg Woche3 Kapitel2 Aufgabe2

/*

In dieser Aufgabe geht es um das Überladen von Methoden mit einer unterschiedlichen Anzahl von Parametern.

Hierbei kommt wieder der PlapperPapagei zum Einsatz.

Dieser Papagei soll nun 2 Methoden kennen:

1. Die Methode "sprich" nimmt zwei Parameter entgegen, hat aber keinen Rückgabewert. Der erste Parameter soll vom Typ String "zeile" sein, der zweite Parameter soll eine Ganzzahl "amount" sein. Diese Methode soll "zeile" "amount" mal in einer neuen Zeile ausgeben.

2. Die zweite Methode, die implementiert werden soll, ist die Methode "sprich" mit nur einem Parameter. Dieser soll vom Typ String sein. Diese Methode soll die erste "sprich" Methode (mit den zwei Parametern) durch einen Aufruf wiederverwenden und den entgegengenommen String an die aufgerufene Methode übergeben. Der zweite Parameter für die aufgerufene Methode soll den default Wert 1 bekommen.

*/

```
public class PlapperPapagei {  
  
}
```

// Java Einstieg Woche3 Kapitel2 Aufgabe3

/*

Schreibe in der Klasse Papagei die Methode "sag". Sie soll in drei verschiedenen Varianten, aber mit demselben Namen auftauchen:

Variante 1: Sie übernimmt einen String und einen int Wert x (in dieser Reihenfolge). Der String wird x Mal in jeweils einer neuen Zeile ausgegeben.

Variante 2: Sie übernimmt einen String. der String wird 3 mal in jeweils einer neuen Zeile ausgegeben.

Variante 3: Sie übernimmt einen int Wert x. Der String "Java macht Laune" wird x mal in jeweils einer neuen Zeile ausgegeben.

Achtung der Parameter x muss eine positive Zahl (> 0) sein. Stelle sicher, dass nur in diesem Fall eine Ausgabe stattfindet.

*/

```
public class Papagei {  
    // Fuege hier deine Methoden ein  
}
```

// Java Einstieg Woche3 Kapitel3 Aufgabe1

/*

Es sind die drei Klassen Tier, Vogel und Papagei gegeben. Realisiere eine sinnvolle Vererbungshierarchie zwischen diesen Klassen.

*/

```
public class Papagei {  
    Papagei() {  
        durchschnittlicheNachkommen = 2;  
        kannFliegen = true;  
    }  
}
```

```
public class Vogel {  
    boolean kannFliegen;  
  
    Vogel() {  
        durchschnittlicheNachkommen = 4;  
    }  
}
```

```
public class Tier {  
    int durchschnittlicheNachkommen;  
}
```