

// Java Einstieg Woche2 Kapitel5 Aufgabe1

/*

Verwendung von Arrays: Wir erweitern unseren Papagei etwas. Er kann drei verschiedene Sätze sagen, diese sollen nun in einem Array mit dem Namen "saetze" gespeichert und bei Bedarf ausgelesen werden können.

Wir erweitern unseren Papagei etwas. Er kann drei verschiedene Sätze sagen, diese sollen nun in einem Array mit dem Namen "saetze" gespeichert und bei Bedarf ausgelesen werden können.

*/

```
public class Papagei {
    String[] saetze = new String[4];
    public boolean istMuede = true;
    public boolean istHungrig = true;

    public Papagei() {
        saetze[0] = "Ich bin hungrig und will ins Bett";
        saetze[1] = "Ich bin hungrig";
        saetze[2] = "Hallo Welt";
        saetze[3] = "Gute Nacht";
    }

    public String gibSatz() {
        String satz = "";
        if (istHungrig && istMuede) {
            // Waehle den richtigen Satz
        } else if (istHungrig) {
            // Waehle den richtigen Satz
        } else if (istMuede) {
            // Waehle den richtigen Satz
        } else {
            // Waehle den richtigen Satz
        }
        return satz;
    }

    public void sprich() {
        System.out.println(gibSatz());
    }

    public static void main(String[] args) {
        Papagei alex = new Papagei();

        alex.sprich();
        alex.istHungrig = false;
        alex.sprich();
        alex.istMuede = false;
        alex.sprich();
    }
}
```

// Java Einstieg Woche2 Kapitel5 Aufgabe2

/*

Der Papagei kann nun drei Sätze sprechen. Er soll jedes Mal beim Aufruf der Methode "sprich" nur ein Satz ausgegeben werden - nacheinander jedoch die Sätze 1 - 3 und dann wieder von vorne. Schreibe dazu eine Methode "gibSatz", die den entsprechenden Satz als Rückgabewert zurück gibt. Dabei kannst du das Attribut "index" verwenden.

*/

```
public class Papagei {
    String[] saetze = new String[3];

    public Papagei() {
        saetze[0] = "Hallo Du!";
        saetze[1] = "Hallo Welt";
        saetze[2] = "Hallo OpenHPI";
    }

    int index = 0;

    public void sprich() {
        System.out.println(gibSatz());
    }

    public static void main(String[] args) {
        Papagei p = new Papagei();
        for (int i = 0; i < 4; i++) {
            p.sprich();
        }
    }
}
```

// Java Einstieg Woche2 Kapitel5 Aufgabe3

/*

Der Papagei kann noch neue Sätze lernen - bis zu 5 Stück. Implementiere dazu bitte die Methode "lerneSatz". Diese Methode soll einen String als Parameter entgegen nehmen und diesen im Array "saetze" speichern. Dabei soll im ersten Aufruf der Methode "lerneSatz" der Satz an Position 0 gespeichert werden, im nächsten Aufruf an Position 1, und so weiter. Die Methode "lerneSatz" soll einen boolean-Wert zurückgeben. Dieser Wert soll aussagen, ob der Papagei noch einen weiteren Satz lernen kann (true) oder nicht (false). Dabei kann das Attribut "anzahlSaetze" verwendet werden.

*/

```
public class Papagei {
    String[] saetze = new String[5];
    int anzahlSaetze = 0;

    int index = 0;

    public String gibSatz() {
        String satz = saetze[index];
        index++;
        if (index > 4) {
            index = 0;
        }
        return satz;
    }

    public void sprich() {
        System.out.println(gibSatz());
    }

    public static void main(String[] args) {
        Papagei alex = new Papagei();
        alex.lerneSatz("Mir geht es gut!");
        alex.lerneSatz("Aber ich bekomme hunger!");
        alex.lerneSatz("Jetzt habe ich hunger...");
        alex.lerneSatz("Und ich werde muede...");
        alex.lerneSatz("Ich moechte jetzt schlafen gehen!");
        for (int i = 0; i < 6; i++) {
            alex.sprich();
        }
    }
}
```