

// Java Einstieg Woche1 Kapitel1 Aufgabe1

```
/* In dieser Aufgabe soll wiederholt werden, wie man eine Ausgabe auf dem Bildschirm erzeugen
 * kann. Schreibe ein Programm, dass in einer Zeile "Willkommen bei openHPI!" ausgibt und in eine
 * neue Zeile springt.
 */
```

```
public class HalloWelt {
    public static void main(String[] args) {
        // Schreibe unter dieser Zeile: System.out.println("Willkommen bei openHPI!");
    }
}
```

// Java Einstieg Woche1 Kapitel1 Aufgabe2

```
/* In diesem Programm sind zwei Fehler versteckt. Versuche diese zu finden und zu beheben.
 * Anschließend soll das Programm "Hallo Welt" ausgeben.
 * Finde die beiden Fehler, die wir in das Programm eingebaut haben.
 */
```

```
public class HalloWelt {
    // Hier haben sich zwei Fehler eingeschlichen
    public static void main (String [] args){
        System.out.println(Hallo Welt)
    }
}
```

// Java Einstieg Woche1 Kapitel1 Aufgabe3

```
/* In dieser Aufgabe soll jetzt eine zweizeilige Ausgabe erstellt werden.
 * Schreibe ein Programm, dass in der ersten Zeile "Hallo" und in der zweiten Zeile "Wie heisst Du?"
 * ausgibt.
 */
```

```
public class HalloWelt {
    public static void main(String[] args) {
        // Schreibe ein Programm, das "Hallo" ausgibt
        // und in einer neuen Zeile "Wie heisst Du?" ausgibt
    }
}
```